令和６年度　　報告書

特定非営利活動法人デジタルものづくり協議会

１　事業実施の方針

プログラミング体験やデジタルなものづくりを通じた問題発見・解決を目指すツール等を活用して、全ての子どもたちにプログラミング教育やデジタルなものづくりに触れられる機会を届けることを目的として活動をする。

２　事業の実施に関する事項

（１）特定非営利活動に係る事業　　（事業費の総費用【　3,242】千円　）

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	受益対象者範囲	受益対象者人数	事業費（千円）
デジタルものづくりのための相談、調査、各種制作、研修事業	Minecraft を使用したデジタルものづくりを体験できる教材の開発と利用ガイドの作成し、教材ポータルサイトにて掲載し利用促進を行う。	2025年4月	東京都文京区	4名	教育関係者	500名	1,500
	作成した教材を使用して、全国の子どもたちを対象に地方自治体や学校のワークショップを企画・運営する。	2025年1月・2月	東京都国立市	2名	18 歳以下の子どもたち	40名	
市民へのデジタルものづくりの場の提供事業	次年度より実施予定	なし	なし	なし	なし	0名	1,742
行政、NPO、市民、企業、自治体と協働するコミュニティ形成事業	地域の学習拠点運営者や学校等の会員を対象として、デジタルものづくりの実践事例や課題について分科会を開催する。初年度については、発起に伴い会員にむけた活動の方針について発表を行う	2025年3月	東京都中央区	10名	当団体の会員・教育関係者	500名	0
	全国各地でデジタルものづくりを進める団体に対して、それぞれの活動を行う際に PC 等の機材貸与、当団体の HP やメルマガを通じた周知活動の協力を行い、各団体の活動を支援する。	2025年1月～4月（通年）	東京都文京区	3名	全国の指導者	50名	

	Facebook グループに参加している行政、NPO、市民、企業、自治体の参加者オンラインコミュニティの運営を行い、コミュニティ参加者同士で解決し会えることを目指す。継続的なネットワーク構築と情報発信。	2025年1月～4月（通年）	東京都文京区	5名	行政、NPO、市民、企業、自治体の参加者	1,500名	

（2）その他の事業　　（事業費の総費用【　　】千円）

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	事業費（千円）